**Лабораторная работа 7. Управление состоянием в веб-приложениях**

***Упражнение 1. Отображение значения счетчика посещений***

В этом упражнении вы добавите счетчик посещений и реализуете его обновление в каждой новой сессии.

**Инициализация переменной приложения**

1. Добавьте в проект сайта глобальный класс приложения – **Global.asax.** Файл Global.asax содержит обработчики событий, которые реагируют на глобальные события приложения

// Он уже есть в приложении, в дереве проекта. Поэтому попытаюсь работать с ним. Он может быть [только один](https://professorweb.ru/my/ASP_NET/base/level4/4_2.php) в приложении, поэтому шаблон создания не отображается при наличии его. По умолчанию ничего не делаю, ибо он есть.

2. В метод **Application\_Start()** добавьте переменную с именем **Visitors** и значением **0**.

Application["Visitors"] = 0;

3. Сохраните файл Global.asax.

**Добавление счетчика посещений**

1. Откройте файл главной страницы в представлении разметки.

// напоминаю, что имеется ввиду страница Site.Master (в моем случае - Site1.Master)

2. Добавьте **div-**элемент с атрибутом **class** равному значению **footer** после закрывающего тега списка навигационных ссылок и вставьте в него управления типа **Literal** с именем **visitorLiteral**:

<div class="footer">

<asp:Literal ID="VisitorLiteral" runat="server" />

</div>

// сработало когда поставил после тега </asp:Menu> на странице Site1.Master

3. Сохраните и закройте главную форму.

4. В файл стилей Site.css добавьте в конец файла следующий стиль:

.footer

{

font-size: 18px;

text-align: left;

}

5. Сохраните и закройте файл Site.css.

6. В обработчике события **Page\_Load** главной формы **Site.master** // в моем случае - Site1.Master.cs // создайте локальную переменную типа **long** с именем **numVisitors**, предназначенную для хранения числа посещений. Инициализируйте переменную значением **0**.

long numVisitors = 0;

7. Далее в том же обработчике проверьте, существует ли переменная **Visitors** в объекте приложения (**Application**) // ? ? ? //. В случае если переменная существует, выполните присваивание ее значения, тип которого приведен к типу **long**, локальной переменной **numVisitors**.

if (Application["Visitors"] != null)

{

numVisitors = long.Parse(Application["Visitors"].ToString());

}}

8. Затем выполните присваивание текста “**Число посещений:**” и значения переменной **numVisitors** свойству **Text** элемента управления **visitorLiteral**.

VisitorLiteral.Text = "Число посещений: " + numVisitors.ToString();

9. Сохраните Site.master.aspx.cs.

// Только он правильно называется Site1.master.cs

**Обновление счетчика посещений в новой сессии**

1. Для того, чтобы при каждом создании пользователем новой сессии увеличивалось значение переменной **Visitors** на единицу добавьте в метод **Session\_Start** файла Global.asax следующий код:

void Session\_Start(object sender, EventArgs e)

{

// Код, выполняемый при запуске нового сеанса

// Increment Visitors counter

Application["Visitors"] = long.Parse(Application["Visitors"].ToString()) + 1;

}

2. Сохраните и закройте файл Global.asax.

**Тестирование счетчика посещений**

1. Постройте и запустите приложение.

Обратите внимание на то, что счетчик посещений установлен в значение **1**.

2. Закройте браузер и снова запустите приложение.

Обратите внимание на то, что счетчик посещений установлен в значение **2**.

// Получилось!!!